**Unity Menü Készítés Tesz Kérdések**

**1.** Mit tapasztalunk ha nincs Event System az adott Scene-ben?

A menü megjelenik, viszont egyik eleme **sem fog** **reagálni** kattintásokra.

**2.** Milyen értékeket adhatunk át a SceneManager.LoadScene() funkciónak?

Egy Scene **nevét**, vagy **indexét** a Scene Manager-ben.

**3.** Mit kell tenni ahhoz hogy a kódunk számára elérhetővé tegyük a játék hangerejének szabályozását?

Az Audio Mixer menüben a Volume paraméternél az „**Expose Parameter**” opciót kell választani.

**4.** Milyen módon tudunk egy Resolution változót összehasonlítani egy másik Resolution változóval?

A **szélesség** és **magasság** értékeiket **külön-külön** összehasonlítjuk == operátorral.

**5.** Mit látunk a főmenüben, ha töröljük az összes kamerát a Scene-ből?

**Ugyanúgy probléma nélkül látjuk a menüt**, annak ellenére hogy a Unity kijelzi hogy nincs aktív kamera.

Pontozás: Minden kérdés 1 pontot ér, összesen 5 pont érhető el.